

Команды среды

Описание поддерживаемых средой команд

Все меню и панели управления HiAsm строятся по одному общему принципу, а именно содержат в себе наборы команд, которые могут быть изменены (либо добавлены новые) пользователем по своему усмотрению через Редактор команд. Полный список уже существующих в HiAsm команд приводится ниже:

№	ico	ID	Название	Описание
1		new	Создать	Создать новый проект или файл в среде
2		open	Открыть	Открыть существующий проект или файл
3		save	Сохранить	Сохранить текущий проект или файл с тем же именем
4		saveas	Сохранить как	Сохранить текущий проект или файл с новым именем
5		print	Печать	Распечатать текущий проект
6		exit	Выход	Выйти из программы
7		delete	Удалить	Удалить выделенные элементы/текст
8		freez	Заморозка	Запрещает/разрешает перемещать выделенные элементы по рабочему столу проекта
9		cut	Вырезать	Скопировать выделенные элементы/текст в буфер обмена и удалить их
10		copy	Копировать	Скопировать выделенные элементы/текст в буфер обмена
11		copy_link	Копировать ссылку	Скопировать в буфер обмена ссылку на текущий элемент
12		paste	Вставить	Вставить из буфера обмена информацию
13		editor	Комментарий	Открыть редактор комментария к элементу
14		bringtofront	Передний план	Поместить элемент на передний план
15		sendtoback	Задний план	Поместить элемент на задний план
16		erase	Очистить связи	Очистить все связи между группой выделенных элементов и группой не выделенных элементов
17		formedit	Редактор формы	Открыть редактор формы для текущей схемы
18		property	Панель Свойства	Показать панель свойств
19		18	Дерево проекта	Показать элементы проекта
20		projects	Панель Каталог	Показать панель менеджера проектов
21		elements	Панель Элементы	Показать панель палитры элементов
22		run	Запустить	Скомпилировать и запустить проект

23		debug	Режим Отладка	Скомпилировать и запустить проект в режиме отладки
24		trace	Трассировка	Выполнить программу по шагам(в режиме отладки)
25		stop	Остановить	Остановить выполнение программы
26		build	Компилировать	Скомпилировать проект
27		tools	Настройка	Открыть диалог настроек программы
28		cmdedit	Редактор команд	Открыть редактор команд
29		stinfo	Статистика	Показать статистику по текущему контейнеру схемы
30		capture	Скриншот	Снять скриншот выбранной области рабочего стола
31		components	Поиск по элементу	Поиск элемента в примерах
32		help	Помощь	Показать справку по программе
33		forum	Форум	Перейти на страницу форума программы
34		mail	Письмо автору	Написать письмо автору программы
35		dmaster	Обновление	Проверить обновление программы
36		about	О программе	Показать информацию о программе
37		sha_ini	Конфигурация элемента	Показать файл конфигурации элемента
38		sha_pas	Исходник элемента	Показать код элемента
39		sha_source	Исходник схемы	Показать исходник схемы в виде текста
40		ecreator	Редактор элемента	Открыть редактор элемента
41		web_back	Назад	Вернуться на страницу назад
42		web_forward	Вперед	Вернуться на страницу вперед
43		web_refresh	Обновить	Обновить содержимое браузера
44		close	Закреть	Закреть текущую вкладку
45		closeall	Закреть все	Закреть все вкладки
46		pn_debug	Панель Отладка	Показать панель отладки
47		pn_help	Панель Справка	Показать панель короткой справки
48		pn_info	Панель Информация	Показать панель с информацией о текущем проекте
49		undo	Отмена	Отменить последнюю операцию
50		search	Поиск	Поиск компонента/текста

51		searchnext	Найти далее	Продолжить поиск компонента/текста
52		group	Создать группу	Создать группу из выбранных элементов
53		ungroup	Удалить группу	Удалить(расформировать) группу
54		align	Выравнивание	Выровнять элементы по сетке рабочего стола
55		compilers	Компиляторы	Показать диалог настроек компиляторов
56		pack	Пакеты	Показать диалог выбора компиляторов для пакета
57		tutor	Советы	Показать диалог с короткими советами
58		moveto	Поместить в...	Переместить выбранные элементы в указанный контейнер с сохранением всех связей
59		addtemp	Добавить шаблон	Добавить шаблон в текущий пакет
60		usetemp	Вставить шаблон	Вставить шаблон в схему из текущего пакета
61		addppoint	Показать точку	Показать дополнительную точку элемента
62		makeext	Внешнее св-во	Сделать свойство внешним
63		hub_ex	Вставить HubEx/GetDataEx	Вставка узла HubEx или GetDataEx на линию связи
64		break	Вставить Break	Вставка разрыва в текущую связь
65		dodata	Вставить элемент	Вставка элемента в текущую связь
66		linecolor	Цвет	Изменение цвета текущей связи между элементами
67		back	Вернуться к родительскому компоненту	Выход из контейнера на уровень выше
68		forward	Редактировать составной компонент	Переход внутрь контейнера
69		connectpoint	Соединить элементы	Соединяет первые две точки двух выделенных элементов
70		redo	Откатить восстановление	Откатить восстановление изменения
71		elmoveup	Переместить вверх	Переместить объект вверх
72		elmovedown	Переместить вниз	Переместить объект вниз
73		delelement	Удалить элемент	Удалить элемент
74		add_group	Добавить группу	Добавить в палитру элементов новую группу
75		add_tab	Добавить вкладку	Добавить в палитру элементов новую вкладку
76		del_tab	Удалить вкладку	Удалить из палитры элементов вкладку
77		examples	Примеры	Открыть папку с примерами текущего пакета

78		makeelement	Создание элемента	Создать из выделенного контейнера полноценный элемент для текущего пакета
79		translate	Перевести	Отметить свойство для перевода (локализации)
80		clone	Клонировать	Создать копию по двум выделенным элементам (выделенные элементы должны быть одного класса)
81		make_wmdock	Сделать плавающим	Сделать текущее окно с проектом "плавающим"
82		wm_split	Разделить окно	Разделить окно текущего проекта на две части
83		selectall	Выделить все	Выделить все элементы или текст
84		pageup	Промотать вверх	Пролистать окно схемы или текста на одну страницу вверх
85		pagedown	Промотать вниз	Пролистать окно схемы или текста на одну страницу вниз
86		replaceto	Заменить на	Заменить выделенные элементы на элемент из списка
87		slidedown	Сдвинуть вниз	Выделить элементы ниже указанной позиции и переместить их
88		slideright	Сдвинуть вправо	Выделить элементы правее указанной позиции и переместить их
89		slidediag	Сдвинуть по диагонали	Выделить элементы ниже и правее указанной позиции и переместить их
90		paste_debug	Точка останова	Вставка элемента Debug на линию связи
91		paste_dodata	Вставить DoData	Вставка элемента DoData на линию связи
92		paste_strcat	Вставка StrCat	Вставка элемента StrCat на линию связи
93		paste_hub	Вставка Hub	Вставка элемента HubEx на линию связи
94		clear_link	Очистка связи	Очистка связи для указанной точки (Ctrl + правая кнопка мыши, Дочерняя форма и прочее)
95		rename_point	Переименовать	Переименовать указанную динамическую точку (Ctrl + правая кнопка мыши, Дочерняя форма и прочее)
96		insert_point	Вставить точку	Вставить новую точку перед указанной (Ctrl + правая кнопка мыши, Дочерняя форма и прочее)
97		move_point	Сдвинуть точку	Поменять месте две указанные динамические точки (Ctrl + правая кнопка мыши, Дочерняя форма и прочее)
98		makehint	Подсказка к элементу	Добавить к указанному элементу линкуемую подсказку
99		show_lh	Показать/скрыть	Показать/скрыть линкуемые подсказки
100		remove_lh	Удалить подсказку	Удалить указанную линкуемую подсказку
101		qpan_add	Добавить панель	Добавить панель быстрого доступа
102		qpan_addbtn	Добавить в панель	Добавить кнопку на панель быстрого доступа
103		qpan_show	Показать/Скрыть панель	Показать/скрыть панель быстрого доступа

104		qpan_showall	Показать все панели	Показать все панели быстрого доступа
105		qpan_hideall	Скрыть все панели	Скрыть все панели быстрого доступа
106		pn_reset	Сброс панелей	Сбросить панели по умолчанию
107		editor	Комментарий	Добавить комментарий в элемент
108		fullscreen	Полноэкранный режим	Развернуть HiAsm на весь экран
109		decom_pal	Разложить элементы	Разложить элементы выбранной вкладки на поле HiAsm
110		pal_filter	Фильтрация элементов	Фильтрация элементов в панели элементов
111		del_point	Удалить точку	Удалить указанную динамическую точку (Ctrl + правая кнопка мыши, Дочерняя форма и прочее)
112		restart	Перезагрузить HiAsm	Перезагружает среду HiAsm.
113		bind_rect	Привязка по габаритам	Включить/выключать привязку элементов по габаритам в редакторе форм
114		bind_center	Привязка по центру	Включить/выключать привязку элементов по центру в редакторе форм
115		bind_padding	Привязка по отступу	Включить/выключать привязку элементов по отступу в редакторе форм
116		sc_event	События (справа)	E - Event, точка событие на компоненте.
117		sc_func	Методы (слева)	M - Method, точка метод на компоненте.
118		sc_prop	Свойства (снизу)	P - Property, точка свойства на компоненте.
119		sc_var	Данные (сверху)	D - Data, точка данные на компоненте.
120		-	Разделитель	Вставка разделителя в меню
121)	Окончание	Окончание подменю
122		(Начало	Начало подменю
123		panels	Панели	Раздел Панели
124		mn_tools	Инструменты	Раздел Инструменты
125		sdk_editor	Редактор	Раздел Редактор
126		mn_file	Файл	Раздел Файл
127		mn_edit	Правка	Раздел Правка
128		mn_view	Вид	Раздел Вид
129		mn_run	Запуск	Раздел Запуск
130		mn_service	Сервис	Раздел Сервис
131		mn_help	Помощь	Раздел Помощь

